SONY

2-649-019-**03**(1)

TFT LCD カラーコンピューターディスプレイ

取扱説明書

お買い上げいただきありがとうございます。

⚠警告　電気製品は安全のための注意事項を守らないと、火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の取り扱いかたを示しています。**この取扱説明書と別冊の「安全のために」をよくお読みのうえ**、製品を安全にお使いください。お読みになったあとは、いつでも見られるところに必ず保管してください。

***SDM-S205**＊*

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをしてください。

当社は国際エネルギースタープログラムの参加事業者として、本製品が国際エネルギースタープログラムの基準に適合していると判断します。

本製品は社団法人電子情報技術産業協会が定めた「表示装置の静電気および低周波電磁界」に関するガイドラインに適合しております。

This monitor complies with the TCO'99 guidelines.

(for the black model)

This monitor complies with the TCO'03 guidelines.

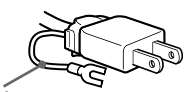
(for the silver model)

目次

使用上のご注意

電源について

付属の電源コードをお使いください。別売りの電源コードをお使いになる場合は、下図のプラグ形状例を参考にしてください。
安全のため、電源コードにはアース線がついています。電源コンセントにプラグを差し込む前に、必ずアース接続を行ってください。電源コードを抜くときは、先にプラグを抜いてからアース線をはずしてください。



アースキャップおよびケーブルキャップは幼児の手の届かないところへ保管する

注意

お子様が誤って飲むと、窒息死するおそれがあります。
万一誤って飲み込まれた場合は、ただちに医師に相談してください。
特に小さいお子様にはご注意ください。

使用・設置場所について

次のような場所での使用・設置はおやめください。
- 異常に高温になる場所
  炎天下や夏場の窓を閉め切った自動車内はとくに高温になり、放置すると変形したり、故障したりすることがあります。
- 直射日光のあたる場所、熱器具の近くなど、温度の高い場所
  変形したり、故障したりすることがあります。
- 振動の多い場所
- 強力な磁気のある場所
- 砂地、砂浜などの砂ぼこりの多い場所
  海辺や砂地、あるいは砂ぼこりが起こる場所などでは、砂がかからないようにしてください。故障の原因になるばかりか、修理できなくなることがあります。

背面上部の通風孔は熱くなりますので触らないようにご注意ください。

液晶画面について

- 液晶画面を太陽に向けたままにすると、液晶画面を傷めてしまいます。窓際や室外に置くときなどはご注意ください。
- 液晶画面を強く押したり、ひっかいたり、上にものを置いたりしないでください。画面にムラが出たり、液晶パネルの故障の原因になります。
- 寒いところでご使用になると、画像が尾を引いて見えたり、画面が暗く見えたりすることがありますが、故障ではありません。温度が上がると元に戻ります。
- 静止画を継続的に表示した場合、残像を生じることがありますが、時間の経過とともに元に戻ります。
- 使用中に画面やキャビネットがあたたかくなることがありますが、故障ではありません。

液晶ディスプレイパネルについて

本機の液晶ディスプレイパネルは非常に精密度の高い技術でつくられていますが、黒い点が現れたり、赤と青、緑の点が消えないことがあります。また、見る角度によってすじ状の色むらや明るさのムラが見える場合があります。これらは、液晶ディスプレイの構造によるもので、故障ではありません。
これらの点をご了承のうえ、本機をお使いください。

お手入れについて

- お手入れをする前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 液晶の画面は特殊加工がされていますので、なるべく画面に触れないようにしてください。また画面の汚れをふきとるときは、乾いた柔らかい布でふきとってください。
- アルコール、シンナー、ベンジンなどは使わないでください。変質したり、塗装がはげたりすることがあります。
- 化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きに従ってください。
- 殺虫剤のような揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。

搬送するときは

- 本機を運ぶときは、本機に接続されているケーブル等をすべてはずし、高さ調整スタンドをお使いの際は、液晶ディスプレイを一番上まで上げてから、画面を傷つけないよう注意し、液晶ディスプレイの両側をしっかりと持ってください。落としたりするとけがや故障の原因となることがあります。
- 修理や引っ越しなどで本機を運ぶ場合は、お買い上げ時に本機が入っていた箱と、クッション材を使ってください。高さ調整スタンドをお使いの際は、ストッパーピンで液晶ディスプレイを固定してください。

廃棄するときは

- **一般の廃棄物と一緒にしないでください。**
  ごみ廃棄場で処分されるごみの中にディスプレイを捨てないでください。
- **本機の蛍光管の中には水銀が含まれています。廃棄の際は、地方自治体の条例または規則に従ってください。**

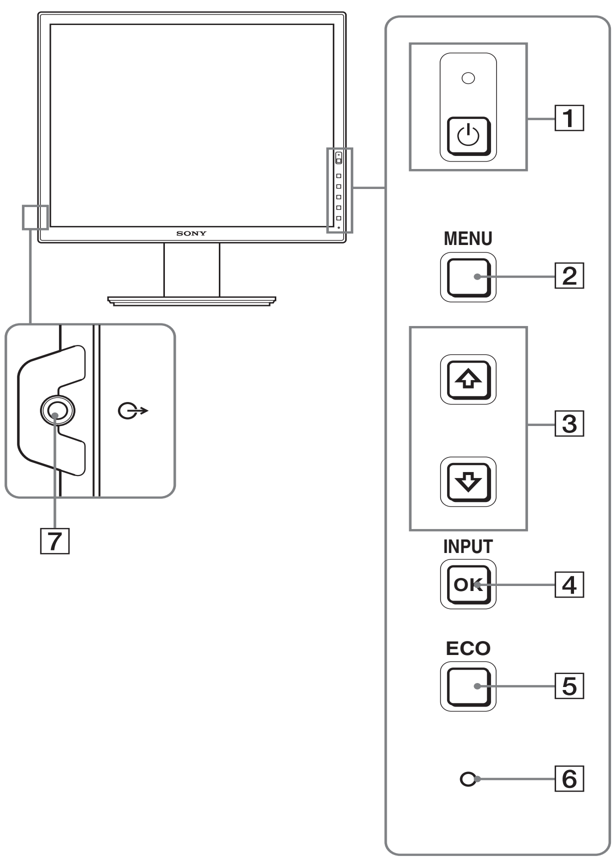
ディスプレイの型名を確認する

はじめに、ディスプレイの型名を確認してください。
型名は、ディスプレイの後面の ID ラベルに記されています（例：SDM-S205F のように記載されています）。
お使いのディスプレイによって、機能やメニューの一部が使用できないことがありますのでご注意ください。

各部の名前とはたらき

使いかたについての詳しい説明は（　）内のページをご覧ください。
イラストは一例です。
お使いのディスプレイとは異なることがあります。

ディスプレイ前面



＊マークが付いている内容は、モデルにより異なります。詳しくは「主な仕様」（23 ページ）でご確認ください。

1 ⏻（電源）スイッチと ⏻（電源）ランプ（10、17 ページ）
⏻（電源）ランプが赤色に点灯しているときに押すと、ディスプレイの電源が入ります。もう一度押すと、ディスプレイの電源が切れます。
⏻（電源）ランプが消灯しているときは、8 の MAIN POWER（主電源）スイッチで主電源を入れてください。

2 MENU （メニュー）ボタン（13 ページ）
メニュー画面を出すときや、消すときに押します。

3 ⬇/⬆ ボタン（13 ページ）
メニュー画面でメニューや項目を選んだり、調整したりするときに使います。

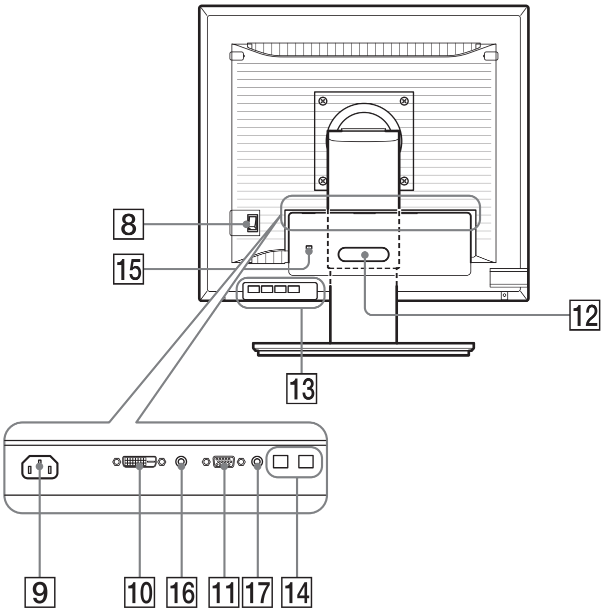
4 OK ボタン（13 ページ）
3 の ⬇/⬆ ボタンで選んだメニューや項目､調整値を決定するときに押します。
INPUT（12 ページ）
また、メニュー画面が表示されていないときに押すと、本機に入力される信号を切り換えて、見たいコンピュータを選ぶことができます。

5 ECO ボタン （17 ページ）
節電するときに押します。
また、メニュー画面が表示されていないとき、このボタンを 3 秒以上押し続けると画質を自動的に調整することができます（ワンタッチオートアジャスト機能）。（ただしアナログ RGB 信号のみ）

6 ライトセンサー（18 ページ）
周囲の明るさを検知するためのセンサーです。センサーをおおわないようにしてください。

7 音声出力端子（9 ページ）
スピーカーや他のオーディオ機器へ音声を出力するときに使います。

ディスプレイ後面



8 MAIN POWER（主電源）スイッチ（10 ページ）
ディスプレイの主電源を入 / 切します。

9 電源入力端子（9 ページ）
電源コードをつなぎます。

10 DVI-D 入力端子（デジタル RGB）（8 ページ）
DVI Rev. 1.0 準拠のデジタル RGB 信号を入力します。

11 HD15（RGB）入力端子（アナログ RGB）（8 ページ）
アナログ RGB の映像信号（0.700 Vp-p、正極性）と同期信号を入力します。

12 コード留め（9 ページ）
ケーブルやコード類をまとめます。

13 USB ダウンストリーム端子（USB 端子があるモデルのみ）（8 ページ）∗
USB マウスと USB キーボードを本機につなぐことにより、2 台までのコンピュータを本機で入力を切り換えながら使うことができます。

14 USB アップストリーム端子（USB 端子があるモデルのみ）∗
USB ケーブルをコンピュータと本機につなぎます。

15 盗難防止用ロック
キーケーブルロックなど、市販の盗難防止用ケーブルをつなぐことができます。
盗難防止用ケーブルについての連絡先は、日本ポラデジタル（株）営業部です。

16 INPUT1 用音声入力端子
INPUT1 に接続されたコンピュータ、または他のオーディオ機器の音声出力端子につないで、音声信号を入力します。

17 INPUT2 用音声入力端子
INPUT2 に接続されたコンピュータ、または他のオーディオ機器の音声出力端子につないで、音声信号を入力します。

接続と設定

本機をお使いになる前に、下記のものがそろっていることをご確認ください。

- 液晶ディスプレイ
- 電源コード
- スタンドベース
- HD15-HD15 ビデオ信号ケーブル（アナログ RGB）
- DVI-D ビデオ信号ケーブル（デジタル RGB）
- オーディオ接続コード（ステレオミニプラグ）
- USB ケーブル∗
- CD-ROM（Windows/Macintosh ユーティリティ / 取扱説明書など）
- 保証書
- クイックセットアップガイド
- 安全のために
- ソニーご相談窓口のご案内

∗マークが付いている内容は、モデルにより異なります。詳しくは「主な仕様」（23 ページ）でご確認ください。

準備 1：スタンドを組み立てる

本機を机などに置いたり、立てたりするときは、液晶画面を強く押さないでください。画面の色むらや液晶パネルの故障の原因になります。

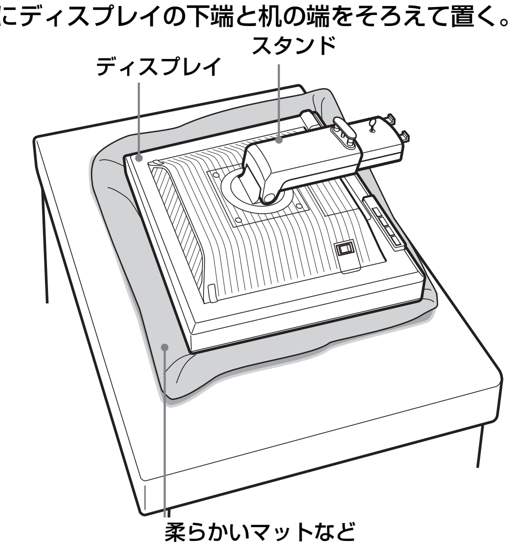
■ 付属のスタンドを使うとき

1 **箱を開けてスタンドベースを取り出す。**

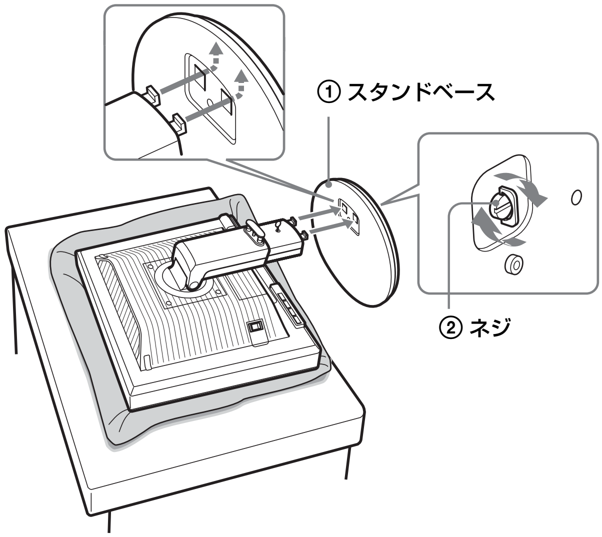
2 **部品を確認する。**
- スタンドベース（裏にネジがついています。）

3 **机などの上に柔らかいマットなどを敷く。**
直に本機を置くと、ディスプレイの液晶画面や本体を傷つけるおそれがあります。

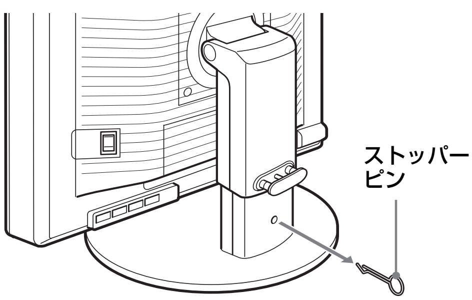
4 **ディスプレイ本体を箱から取り出し、マットなどの上にディスプレイの下端と机の端をそろえて置く。**



5　スタンドのツメをスタンドベースの穴に引っかけて、スタンドベースを取り付ける。①
スタンドベースの裏側にあるネジのハンドルを持ち上げて、しっかり締める。②
ネジがしっかり締まっていることを確かめて、ハンドルを倒す。



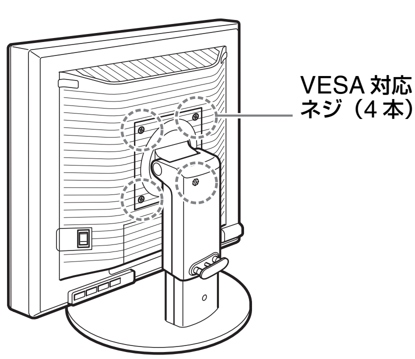
6　本機を立ててから、ストッパーピンを抜く。



ご注意

横にしたままストッパーピンを抜かないでください。
スタンドが勢いよく引き伸ばされ、本機が身体に当たったり落下したりして、けがや故障の原因となることがあります。

■ VESA スタンドを使うとき



ディスプレイ本体についているスタンドをはずすことにより、市販のVESAスタンドを取り付けることができます。

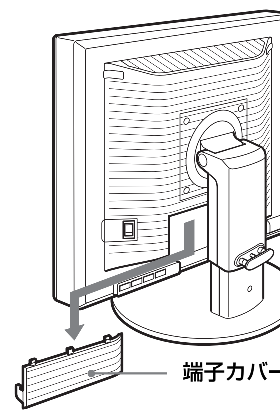
準備 2：ビデオ信号ケーブルをつなぐ

本機とコンピュータの電源を切った状態でつないでください。

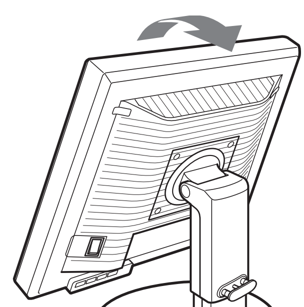
ご注意

- ビデオ信号ケーブルのピンに、直接手を触れないでください。
- ビデオ信号ケーブルのピンが曲がることを防ぐため端子の向きをご確認ください。

1　端子カバーを引き下げる。



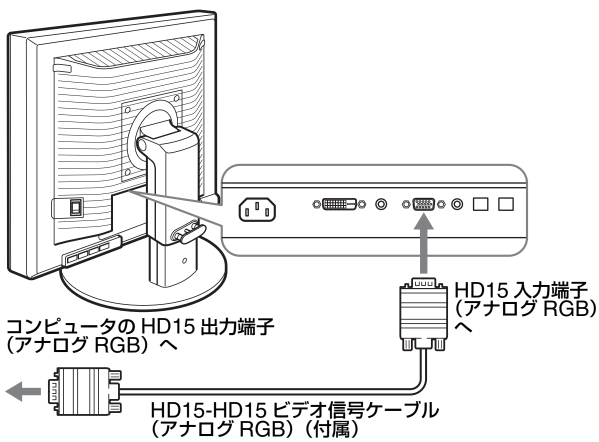
2　ディスプレイを上に傾ける。
さらにディスプレイの位置を上に移動させる。



3　本機にビデオ信号ケーブルをつなぐ。

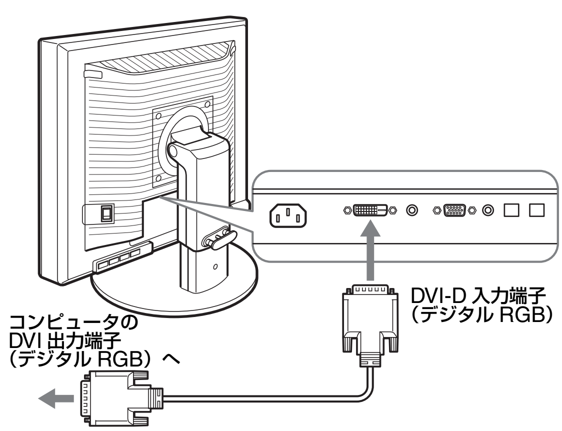
■ HD15 出力端子（アナログ RGB）のあるコンピュータをつなぐ

コンピュータを本機のHD15入力端子（アナログRGB）に、付属の HD15-HD15 ビデオ入力信号ケーブル（アナログ RGB）でつなぐ。



■ DVI 出力端子（デジタル RGB）のあるコンピュータをつなぐ

コンピュータを本機の DVI-D 入力端子（デジタル RGB）に、付属の DVI-D ビデオ信号ケーブル（デジタル RGB）でつなぐ。



準備 3：USB マウスや USB キーボードなどをつなぐ（USB 端子があるモデルのみ）*

USBマウスやUSBキーボードなどを本機につなぐことにより、2 台までのコンピュータを本機で入力を切り換えながら使うことができます（KVM 機能）。
詳しくは、「KVM 機能」（18 ページ）をご覧ください。
USBマウスやUSBキーボードなどを本機で使わない場合は、準備 4 へ進んでください。

1　付属の USB ケーブルで本機とコンピュータをつなぐ。

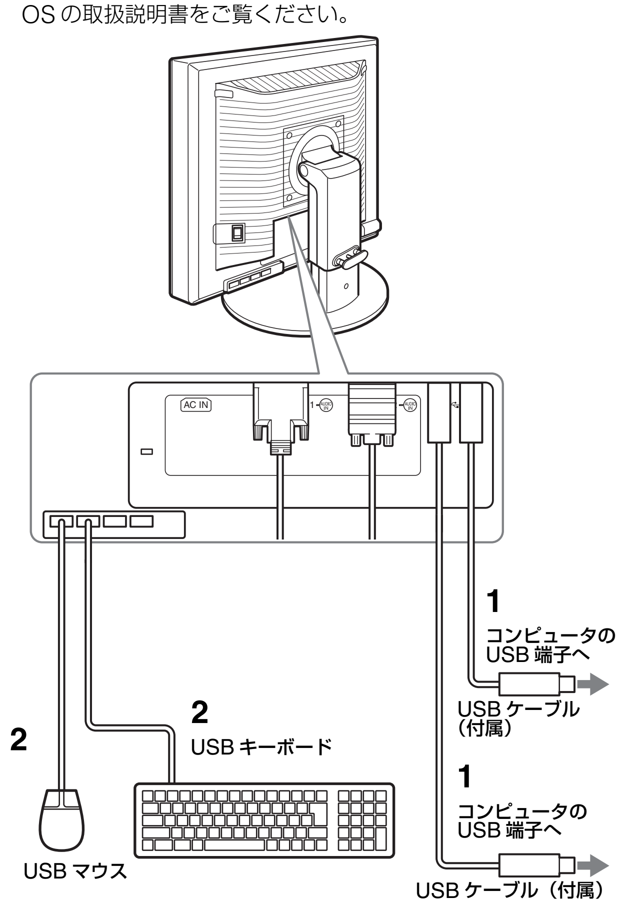
2　本機に USB マウスや USB キーボードなどをつなぐ。

Macintosh をお使いのときは

USB ダウンストリーム端子に、パワーボタンのある Macintosh 用キーボードをつなぐと、キーボードのパワーボタンが働きません。このときは、Macintosh 本体のパワーボタンで電源を入れるか、コンピュータに直にキーボードをつないで電源を入れた後、USB ダウンストリーム端子につないでください。

ご注意

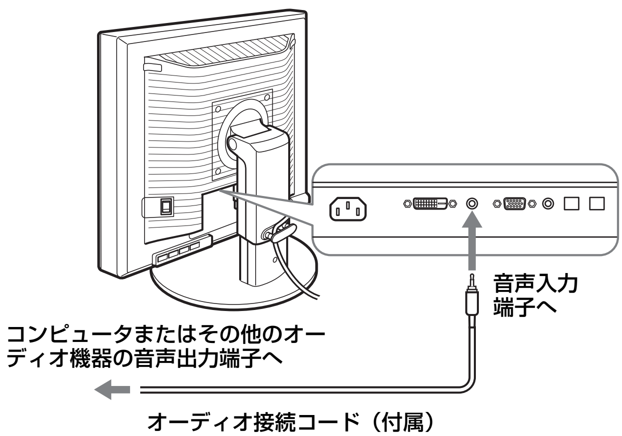
- 本機のUSB端子はWindows2000 / Windows XP Professional / Windows XP Home edition / Macintosh に対応しています。
- すでにお使いのコンピュータにUSBマウスやUSBキーボードなどがつながっているときは、いったん取りはずしてください。
- この方法で使用できるのは、コンピュータおよび OS が USB に対応しているときのみです。詳しくは、コンピュータまたは OS の取扱説明書をご覧ください。



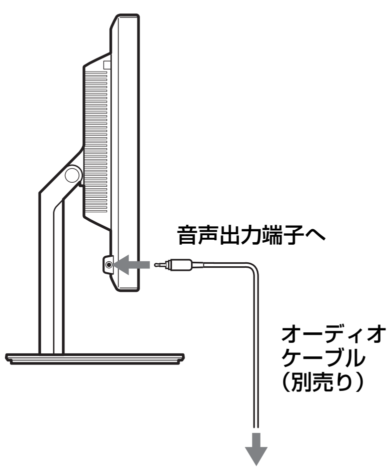
準備 4：オーディオ接続コードをつなぐ

音声を出力しないときは、この接続は不要です。

1　コンピュータまたはオーディオ機器と本機の音声入力端子を、付属のオーディオ接続コードでつなぐ。



2　本機の音声出力端子に、オーディオジャックを突き当たるまで差し込む。

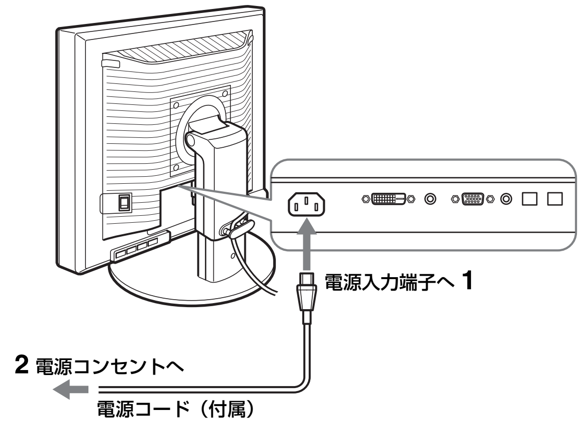


本機の音声入力端子と音声出力端子の接続を完了することで、音声出力を切り換えることができます。
本機の音声入力端子には仕様で記された入力の範囲内でオーディオ機器を接続してください。過大入力により故障の原因となることがあります。

準備 5：電源コードをつなぐ

1　本機に電源コードを突き当たるまで差し込む。

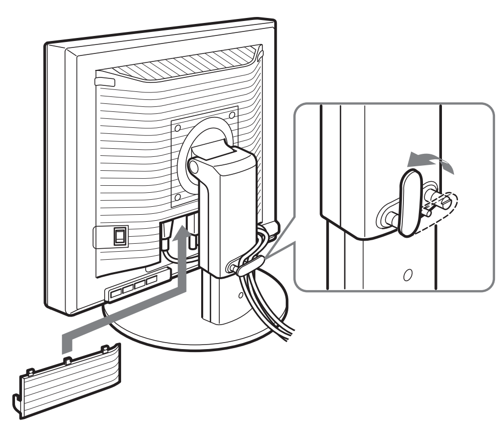
2　電源コンセントへ突き当たるまで差し込む。



準備 6：コード類をまとめて端子カバーを閉める

1　図のようにコードとケーブルをケーブルホルダーに通す。

2　端子カバーを閉める。

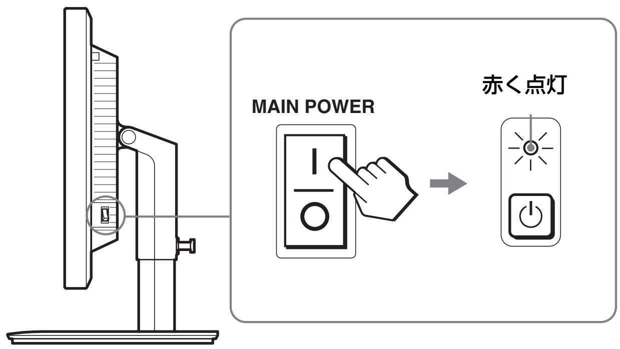


ご注意

コード類は、長さに余裕を持たせて、たるむようにまとめてください。ディスプレイの向きを変えたときに、コード類が引っ張られると、はずれたり、断線の故障の原因となることがあります。

準備 7：電源を入れる

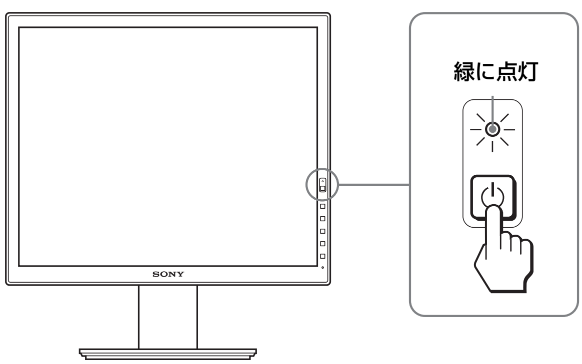
1　⏻（電源）ランプが赤色に点灯することを確認する。なお、お買い上げ時の状態では、I 側に設定されています。



ご注意

本機右側面の MAIN POWER（主電源）スイッチがお買い上げ時に I 側になっていない場合は、スイッチを I 側に押して ⏻（電源）ランプが赤色に点灯することを確認してください。

2　**本機正面右側の ⏻（電源）スイッチを押す。**
⏻（電源）ランプが緑色に点灯します。



3　**コンピュータの電源を入れる。**

本機の電源を入れても画面に画像が出ないときは

- ビデオ信号ケーブルや電源コードを正しくつないでいるか確認する。
- 「NO INPUT SIGNAL」と表示されているとき
  －コンピュータが省電力状態になっている。キーボードのキーのどれかを押してみるか、マウスを動かしてみる。
  －OK ボタンを押して、入力切り換えが正しいか確認する（12 ページ）。
- 「CABLE DISCONNECTED」と表示されているとき
  －ビデオ信号ケーブルを正しくつないでいるか確認する。
  －OK ボタンを押して、入力切り換えが正しいか確認する（12 ページ）。
- 「OUT OF RANGE」と表示されているとき
  本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。
  画像が出たら、コンピュータで以下の範囲に設定する。

	アナログ RGB	デジタル RGB
水平周波数	28 ～ 92 kHz	28 ～ 75 kHz
垂直周波数	48 ～ 85 Hz	60 Hz
解像度	1600 × 1200 以下	

詳しくは、「本機の症状と対処のしかた」（20 ページ）をご覧ください。

モニタ用のドライバは不要です

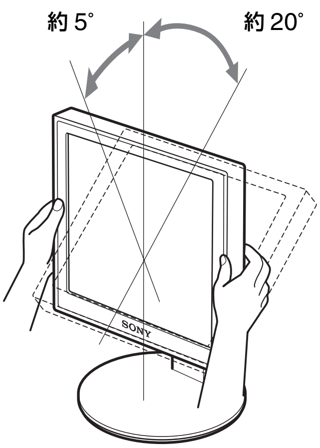
本機はプラグ & プレイ機能（DDC）を搭載しており、Windows のプラグ & プレイ機能によりモニタの情報が自動的に認識されます。このため、モニタ用の特別なドライバは通常不要です。本機とコンピュータをはじめて起動したとき、設定用のウィザードが表示される場合は、その手順に従ってください。プラグ & プレイモニタが自動的に選ばれて、使える状態になります。

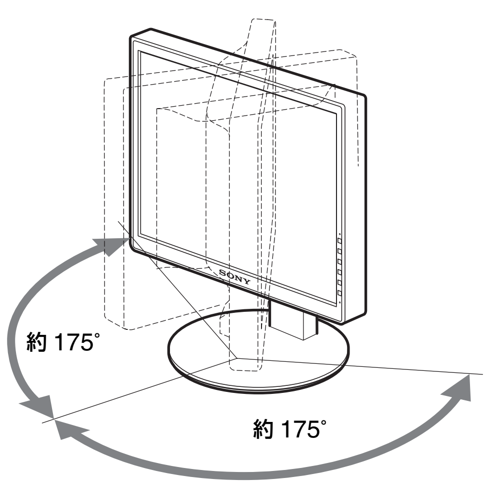
これで自動的に垂直周波数は 60 Hz になります。
本機ではちらつきは目立ちませんので、このままの垂直周波数でお使いいただけます。垂直周波数を上げる必要はありません。

準備 8：ディスプレイの向きと高さを変える

下図の範囲でディスプレイの向きを変えられます。

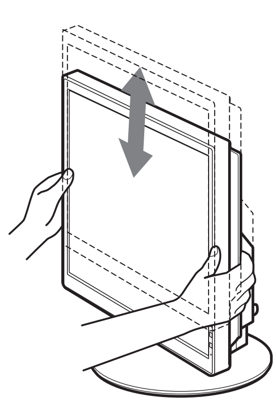
ディスプレイ両側を持ち、ディスプレイの向きを調整する。





下図の範囲でディスプレイの高さを変えられます。

ディスプレイ両側を持ち、ディスプレイの高さを調整する。

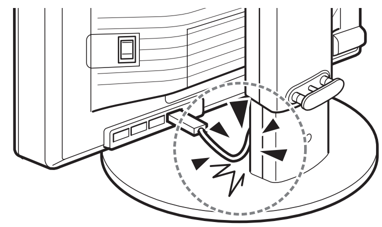


ディスプレイをより快適にお使いいただくために

机や椅子の高さに合わせて、ディスプレイが反射しない見やすい角度に調整してください。

ご注意

- ディスプレイの向きを調整するときは、ディスプレイやケーブル類および USB 周辺機器を周りのものにぶつけないよう、静かに動かしてください。
- ディスプレイの高さを調整するときは、ディスプレイの下にものを置かないでください。誤ってぶつけると破損することがあります。
- USB 機器または USB の周辺機器を取り付けた場合、スタンドに当たらないように注意してください。大きさによっては、ディスプレイの向きや高さを変えると破損することがあります。（USB 端子があるモデルのみ）



画面を縦 / 横に切り換えて使う（ピボットスタンド付きモデルのみ）*

お使いのコンピュータに、画像の縦 / 横を切り換える機能があるときは、ディスプレイの向きを 90 度回転させて使うことができます。
コンピュータ側で画像を切り換える設定を行ってから、ディスプレイの向きを変えてください。

ディスプレイを縦向きで使うには

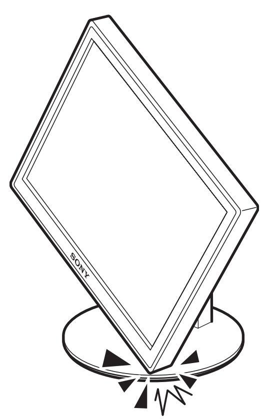
1 **お使いのコンピュータ側で、画像を左回りに 90 度回転させる設定をする。**

2 **ディスプレイのメニューボタンを押し、メニューの「オプション」から「メニュー回転機能」を選び、「縦」を選ぶ。**
メニュー表示の向きを、画面の向きに合わせて変更できます。

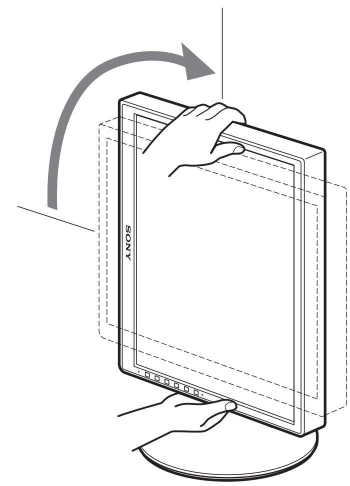
3 **ディスプレイの両側を持ち、ゆっくりと一番上まで引き上げる。**

ご注意

- USB 機器または USB 対応の周辺機器を取り付けたまま、ディスプレイを回転させると、破損することがあります。
- ディスプレイを回転させるときは、ディスプレイやケーブル類および USB 周辺機器を周りのものにぶつけないよう、静かに動かしてください。
- ディスプレイを回転させるときは、ケーブル類をケーブルホルダーからいったん外し、ケーブルに力が加わらないよう、注意しながら動かしてください。



4 **ディスプレイの両側を持ち、ゆっくりと右回りに 90 度回転させる。**
90 度以上回転させることはできません。



5 **ディスプレイの両側を持ち、ディスプレイの高さや向きを調整する。**

ディスプレイを横向きに戻すには

1 **お使いのコンピュータ側で、画像を右回りに 90 度回転させる設定をする。**

2 **ディスプレイのメニューボタンを押し、メニューの「オプション」から「メニュー回転機能」を選び、「横」を選ぶ。**
メニュー表示を横表示に戻します。

3 **ディスプレイの両側を持ち、ゆっくりと一番上まで引き上げる。**

4 **ディスプレイの両側を持ち、ゆっくりと左回りに 90 度回転させる。**

入力を切り換えるには（INPUT1/INPUT2）

OK ボタンを押す。
押すたびに、下表のように入力が切り換わります。



画面表示（左上に約 5 秒表示）	以下につないだ入力に切り換わります。
入力 1：DVI-D	INPUT1 用 DVI-D 入力端子（デジタル RGB）
入力 2：HD15	INPUT2 用 HD15 入力端子（アナログ RGB）

調整する

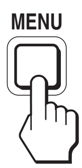
調整を始める前に

本機とコンピュータをつなぎ、両方の電源を入れ、30分以上経過してから調整してください。最適な調整ができます。

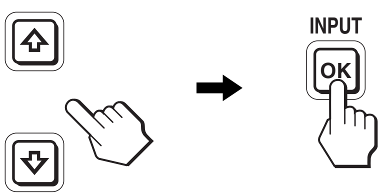
メニューを使って、いろいろな調整や設定ができます。

メニュー操作のしかた

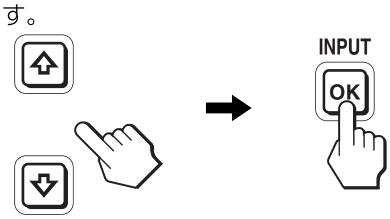
1 **メニュー画面を出す。**
MENU ボタンを押して、メニュー画面を出す。



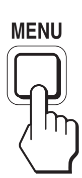
2 **調整したいメニューや項目を選ぶ。**
⬇/⬆ボタンを押して選び、OKボタンを押して決定する。



3 **調整する。**
⬇/⬆ ボタンを押して調整し、OK ボタンを押す。
OK ボタンを押すと、調整値が設定されて前の画面に戻ります。



4 **メニューを消す。**
MENU ボタンを押すと、メニュー画面が消える。
ボタンを押さなくても、調整後、約 45 秒たつと自動的に消えます。



■ お買い上げ時の状態に戻す

リセット画面を使います。詳しくは、→•←（リセット）（17ページ）をご覧ください。

メニュー一覧

●のついたものは、そのモデルで使うことができる機能です。

	SDM-S205F
画質調整メニュー	
MODE (ECO モード)	HIGH
	MIDDLE
	LOW
	AUTO[1]
バックライト輝度	● [1]
コントラスト	● [1] [2]
ブライトネス	● [2]
ガンマ	ユーザー [2]
	CAL. [2]
色温度	9300K
	6500K
	sRGB [2]
	ユーザー（ゲインとバイアス）
スムージング	テキスト
	スタンダード
	グラフィック
モードリセット	●
画調整メニュー	オート
	フェーズ
	ピッチ
	水平位置
	垂直位置
ズームメニュー	フル
	縦横比キープ
	リアル
メニュー位置メニュー	●
自動入力センサーメニュー	オン
	入力 1
	入力 2
	オフ
LANGUAGE メニュー	ENGLISH
	FRANÇAIS
	DEUTSCH
	ESPAÑOL
	ITALIANO
	NEDERLANDS
	SVENSKA
	РУССКИЙ
	日本語
	中文
リセットメニュー	OK
	キャンセル
メニューロックメニュー	オン
	オフ

	SDM-S205K
画質調整メニュー	
MODE (ECO モード)	HIGH
	MIDDLE
	LOW
	AUTO[1]
バックライト輝度	● [1]
コントラスト	● [1] [2]
ブライトネス	● [2]
ガンマ	ユーザー [2]
	CAL. [2]
色温度	9300K
	6500K
	sRGB [2]
	ユーザー（ゲインとバイアス）
スムージング	テキスト
	スタンダード
	グラフィック
モードリセット	●
画調整メニュー	オート
	フェーズ
	ピッチ
	水平位置
	垂直位置
ズームメニュー	フル
	縦横比キープ
	リアル
メニュー位置メニュー	●
自動入力センサーメニュー	オン
	入力 1
	入力 2
	オフ
LANGUAGE メニュー	ENGLISH
	FRANÇAIS
	DEUTSCH
	ESPAÑOL
	ITALIANO
	NEDERLANDS
	SVENSKA
	РУССКИЙ
	日本語
	中文
リセットメニュー	OK
	キャンセル
メニューロックメニュー	オン
	オフ
オプションメニュー	
メニュー回転	横
	縦

1) ECO モードが「AUTO」に設定されているときは、バックライト輝度は調整できません。

2) （色温度）で sRGB が選択されているときは、コントラスト、ブライトネスおよびガンマは調整できません。

画質調整メニュー

メニュー項目	↑ボタンを押す	↓ボタンを押す
MODE HIGH MIDDLE LOW AUTO	ECO モードを設定します。 画面の明るさを HIGH、MIDDLE、LOW、AUTO から選べ、消費電力を節約できます。さらに、入力ごとに異なるモードを設定できます。	
バックライト輝度	画面が明るくなります。	画面が暗くなります。
コントラスト	画像の明暗の差が強くなります。	画像の明暗の差が弱くなります。
ブライトネス	画像（黒レベル）が明るくなります。	画像（黒レベル）が暗くなります。

ご注意

- ECO モードが「AUTO」に設定されているときは、バックライト輝度は調整できません。
- (色温度）で sRGB が選択されているときは、コントラスト、ブライトネスは調整できません。

メニュー項目	
γ ガンマ	
選択項目	**機能**
ユーザー	画像の色合いを、調整できます。
CAL.	パネル自体のもつガンマカーブモードです。お手持ちのカラーマネジメントツールをお使いいただくことで最適なカラー設定が可能です。

ご注意

(色温度)でsRGBが選択されているときは､ガンマは調整できません｡

メニュー項目	
色温度	
選択項目	**機能**
9300K	青みがかかった白色
6500K	赤みがかかった白色
sRGB[1)]	「sRGB」を選ぶと、色合いは sRGB カラー設定に調整されます。（sRGB カラー設定は、業界標準のコンピュータ機器用色空間プロトコルです。）「sRGB」を選んだ場合、お使いのコンピュータも sRGB プロファイルにしてください。
ユーザー	画面の明るい部分（ゲイン：白レベル）と暗い部分（バイアス：黒レベル）を微調整できます。また、調整した値は記憶されます。

1) つないでいるコンピュータやその他の機器がsRGBに対応していないときは、sRGB カラー設定に調整されません。
「sRGB」を選ぶと、コントラスト、ブライトネス、ガンマは調整できません。
ECO モードが「AUTO」に設定されていると、「sRGB」は選べません。

メニュー項目	
スムージング	
選択項目	**機能**
テキスト	文字を鮮明に表示します（ワープロや表計算ソフト用）。
スタンダード	標準的なスムージング効果で表示します。
グラフィック	画像をよりなめらかに表示します（写真やイラスト用）。

ご注意

解像度が 1600 × 1200 の信号では、スムージング機能は働きません。

メニュー項目	
モードリセット	
選択項目	**機能**
OK	バックライト輝度、コントラスト、ブライトネス、ガンマおよび色温度をお買い上げ時の設定に戻します。
キャンセル	リセットが実行されないまま、メニュー画面に戻ります。

画調整メニュー（アナログ RGB 信号のみ）

■ 自動画質調整機能

本機は、信号を受信したときに、自動的に画像の位置と鮮明さ（フェーズ / ピッチ）を調整して、最適な画像を表示します（18 ページ）。

ご注意

自動画質調整機能が働いている間は、⏻（電源）スイッチ以外は操作できません。

自動画質調整機能で完全に調整されていないと感じたときは

現在入力中の信号に合わせて再度自動で調整し直せます（下記のオート）。

さらに微調整したいときは

手動で、鮮明さ（フェーズ / ピッチ）や位置（水平位置 / 垂直位置）を調整し直せます。

「オート」や「フェーズ / ピッチ」、「水平位置 / 垂直位置」で設定した調整値は記憶されて、同じ信号が入力されると、記憶した調整値になります。

コンピュータをつなぎ換えるなどで入力信号を変えたときには、もう一度調整が必要になることがあります。

メニュー項目	機能
オート	フェーズ、ピッチ、水平位置、垂直位置の設定を、現在入力されている信号に最適な調整値にして、その調整値を記憶します。

■ 手動で鮮明さや画像の位置を調整し直す

文字や画像が鮮明でないとき、画像が真ん中に出ないときに調整します。この調整は、コンピュータがディスプレイの HD15 入力端子（アナログ RGB）に接続されているときに有効です。

1 解像度をコンピュータ側で 1600 × 1200 に設定する。

2 CD-ROM を入れる。

3 CD-ROM を起動して、テストパターンを表示する。

Windows の場合

CD-ROM が自動で起動したとき

① 地域とモデルを選んで、「ディスプレイアジャストメントツール（Utility）」をクリックする。

②「Adjust」をクリックし、解像度を確認して「Next」をクリックする。

ピッチ、フェーズ、水平位置・垂直位置の順にテストパターンが出ます。

CD-ROM が自動で起動しないとき

① マイ・コンピュータを開き、CD-ROM アイコンを右クリックして「エクスプローラ」から CD-ROM を開く。

② [Utility] を開いて、[Windows] を選ぶ。

③ [Win_Utility.exe] を起動する。

テストパターンが出ます。

Macintosh の場合

① [Utility] を開き、[Mac] を選ぶ。

② [Mac_Utility.exe] を起動する。

テストパターンが出ます。

メニュー項目	↓/↑ ボタンを押す
フェーズ	横縞を最少になるように調整します。
ピッチ	縦縞を最少になるように調整します。
水平位置 垂直位置	テストパターンの外周の枠が全部、画面に入るように調整します。

ズームメニュー

メニュー項目	機能
フル	信号の種類や解像度にかかわらず、画像を画面いっぱいに表示します。
縦横比キープ	信号の縦横比で拡大表示します。 信号によっては、画面上下の端に黒い帯がでます。
リアル	信号本来の解像度で表示します。1600 × 1200 未満の信号は画面の中央に表示され、周囲は黒い枠になります。

ご注意

解像度が 1600 × 1200 の信号では、この設定はできません。常に画面いっぱいに表示されます。

メニュー位置メニュー

メニュー項目	↓/↑ ボタンを押す
メニュー位置	メニューの表示位置を変えられます。 9 か所があらかじめ設定されています。

自動入力センサーメニュー

入力信号の有無を検知して、自動的に入力を切り換えることができます。

メニュー項目	機能
オン	選んでいる入力端子への入力信号がないときや、OK ボタンで入力信号がない入力端子を選んだときは、画面に表示メッセージが出て（19 ページ）、他の入力端子への入力信号があるかを自動的に確認し、入力を自動的に切り換えます。 入力が切り換わると、切り換わった入力が画面の左上に表示されます。 入力信号がない場合は、本機は省電力状態になります。
入力 1 入力 2	電源を入れたときに、入力 1 または入力 2 が優先的に表示されます（自動入力センサーは働きません）。
オフ	入力は自動的に切り換わりません。 OK ボタンを押して、入力を切り換えてください。

LANGUAGE メニュー

メニュー項目	↓/↑ ボタンを押す
ENGLISH	英語
FRANÇAIS	フランス語
DEUTSCH	ドイツ語
ESPAÑOL	スペイン語
ITALIANO	イタリア語
NEDERLANDS	オランダ語
SVENSKA	スウェーデン語
РУССКИЙ	ロシア語
日本語	
中文	中国語

リセットメニュー（お買い上げ時の設定に戻す）

メニュー項目	機能
OK	すべての調整値をお買い上げ時の設定に戻します。ただし、(LANGUAGE メニュー）の設定はリセットされません。
キャンセル	リセットが実行されないまま、メニュー画面に戻ります。

メニューロック

メニュー項目	機能
オン	（電源）スイッチ以外の操作は、「」マークが出て操作できなくなります。
オフ	「オン」を解除するときに選びます。「オン」のときに MENU ボタンを押すと、(メニューロック）が自動的に選択されます。

オプションメニュー*

メニュー項目	
メニュー回転	
選択項目	**機能**
横	画面が横向き表示になります。
縦	画面が縦向き表示になります。

機能

省電力機能（パワーセーブ機能）

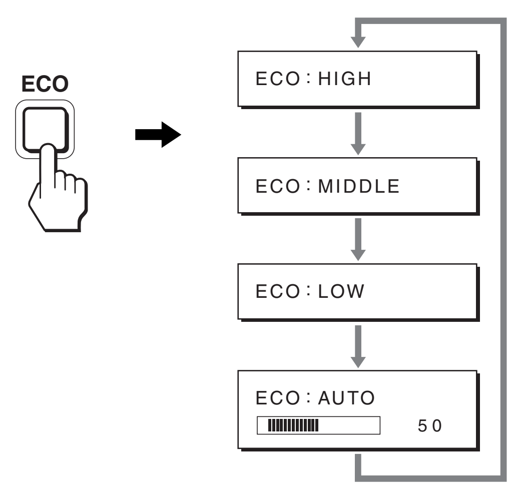
本機は、VESA、NUTEK および ENERGY STAR のパワーセービングガイドラインに対応しています。アナログ入力では DPMS（Display Power Management Standard）、デジタル入力では DMPM（DVI Digital Monitor Power Management）に対応しているコンピュータやグラフィックボードにつなぐと、操作をしていないときは自動的に次のような省電力状態になります。

本機の状態	（電源）ランプ
通常動作時	緑点灯
アクティブオフ [1]（ディープスリープ）	オレンジ点灯
（電源）：切	赤点灯
主電源：切	消灯

[1] コンピュータが省電力状態になると、信号が入力されなくなるため、アクティブオフ状態になる前に「NO INPUT SIGNAL」と表示が出ます。約 5 秒後、本機も省電力状態になります。「ディープスリープ」は、EPA（Environmental Protection Agency）の定めた待機時の消費電力抑制状態です。

節電しながら使う（ECO モード）

本機前面にある ECO ボタンをくり返し押すと、画面の明るさが変わります。



各設定が表示されて、画面の明るさが変わります。表示は約 5 秒後に消えます。
HIGH → MIDDLE → LOW の順番に画面の明るさが落ち、消費電力を節約できます。

お買い上げ時の状態では、画面の明るさは「HIGH」に設定されています。

自動輝度調整機能
（ライトセンサー）

本機には、周囲の明るさに応じて画面の明るさを自動調整する機能があります。本機前面の ECO ボタン、または MENU の画質調整メニューで、ECO モードを「AUTO」にすることにより、画面の明るさを自動的に最適な状態に調整します。お買い上げ時の状態では、画面の明るさは「HIGH」に設定されています。さらに、本機前面の ECO ボタンから、ECO モードを「AUTO」に設定したときに表示される調節バーを ⬇/⬆ ボタンで変更することにより、お好みに応じた自動調整のレベル（明るめ、暗めなど）を調整可能範囲内において設定することができます。

自動画質調整機能
（アナログ RGB 信号のみ）

本機は、信号を受信したときに、自動的に画像の位置と鮮明さ（フェーズ / ピッチ）を調整して、最適な画像を表示します。

お買い上げ時に設定されている表示モード

本機には、入力信号に合わせて最適な画質で表示できるように、代表的な表示モードがお買い上げ時に設定されています。信号が表示モードと同じであれば、自動的にあらかじめ設定された最適な調整値で表示されます。

表示モード以外の信号のときは

下記の周波数の間であれば、信号をはじめて受信したときに自動画質調整機能が働いて、きれいな画像を表示します。

水平周波数： 28 ～ 92 kHz（アナログ RGB）
28 ～ 75 kHz（デジタル RGB）
垂直周波数： 48 ～ 85 Hz（アナログ RGB）
60 Hz（デジタル RGB）

信号を初めて受信したときには、画面表示までに通常より時間がかかることがありますが、この調整値は自動的に本機に記憶され、次からは表示モードの信号と同様に動作するようになります。

手動でフェーズやピッチ、画像の位置を調整したときは

入力信号によって自動調整機能だけでは完全に調整できないときは、手動で調整できます（16 ページ）。手動で調整すると、すべての表示モードにおいて、手動で調整した調整値がユーザーモードとして記憶され、同じ信号が入力されるたびに、その調整値が選ばれるようになります。

ご注意

自動画質調整機能が働いている間は、⏻（電源）スイッチ以外は操作できません。

KVM 機能
（Keyboard-Video-Mouse 機能）✻

USB マウスと USB キーボードを本機につなぐことにより、2 台までのコンピュータを INPUT/OK ボタン（8 ページ）で切り換えながら使うことができます。

USB 端子について

- 本機の USB 端子には、USB マウスと USB キーボードをつなぐことを推奨します。それ以外の機器を本機につないでも、正しく動作しない場合があります。また、Bluetooth 対応の機器は、正しく動作しないことがあります。
- 本機のUSB端子は、USB Full-Speed (Max 12 Mbps) に対応しています。

ご注意

- INPUT/OK ボタンを押しても、すぐにコンピュータが切り換わらない場合があります。
- 最新の USB ドライバをインストールして使用してください。古いドライバのままでは、USB 機器が動作しないことがあります。
- USB ハブを使用するときは、自動入力センサーメニューでオフに設定してください。

故障かな？と思ったら

お買い上げ店などにご相談いただく前に、次の事項をご確認ください。

表示メッセージについて

入力信号が正しくないときは、画面に次のような表示メッセージが出ます。この場合は、「本機の症状と対処のしかた」（20 ページ）に従ってください。

「OUT OF RANGE」と表示されている場合

入力信号の周波数が、本機の仕様に合っていません。以下を確認してください。
詳しくは、「本機の症状と対処のしかた」（20 ページ）をご覧ください。

xxx.x kHz / xxx Hz と表示されている場合

水平または垂直周波数が、本機の仕様に合っていません。
数字の部分に現在入力されている信号の水平/垂直周波数が表示されます。

例：

```
INFORMATION
OUT OF RANGE
INPUT1:DVI-D
xxx.xkHz/ xxxHz
```

RESOLUTION ＞ 1600 × 1200 と表示されている場合

解像度が、本機の仕様（1600 × 1200 以下）に合っていません。

例：

```
INFORMATION
OUT OF RANGE
INPUT1:DVI-D
RESOLUTION > 1600X1200
```

「NO INPUT SIGNAL」と表示されている場合

現在選んでいる入力端子の入力信号がありません。
自動入力センサー（16 ページ）がオンに設定されているときは、他の入力端子からの入力信号をさがし、自動的に入力を切り換えます。

例：

```
INFORMATION
NO INPUT SIGNAL
INPUT1:DVI-D
GO TO POWER SAVE
```

入力信号が見つからないときは、
「GO TO POWER SAVE」
というメッセージが表示されてから約 5 秒後に省電力状態に入ります。

「CABLE DISCONNECTED」と表示されている場合

現在選んでいる入力端子のビデオ信号ケーブルがはずれています。
自動入力センサー（16 ページ）がオンに設定されているときは、他の入力端子からの入力信号をさがし、自動的に入力を切り換えます。

例：

```
INFORMATION
CABLE DISCONNECTED
INPUT1:DVI-D
GO TO POWER SAVE
```

入力信号が見つからないときは、
「GO TO POWER SAVE」
というメッセージが表示されてから約45秒後に省電力状態に入ります。

本機の症状と対処のしかた

本機以外（コンピュータなど）が原因の場合は、接続機器の取扱説明書をご覧ください。

こんなときは	原因と対処のしかた
画像が出ない。	
⏻（電源）ランプが点灯していない。または、⏻（電源）スイッチを押しても ⏻（電源）ランプが点灯しない。	• 電源コードをつなぎ直す。 • 主電源を入れる（10 ページ）
⏻（電源）ランプが赤色またはオレンジ色に点灯している。	• ⏻（電源）スイッチで電源を入れる。
「CABLE DISCONNECTED」という警告表示が出ている。	• ビデオ信号ケーブルを正しくつなぐ（7 ページ）。 • ビデオ信号ケーブルのピンが曲がっている。まっすぐに直すか、別のケーブルを使う。 • 入力切り換えが正しいか確認する（12 ページ）。 • 付属品ではないビデオ信号ケーブルを使っている。付属品ではないビデオ信号ケーブルを使っていると、「CABLE DISCONNECTED」と表示が出ることがあります。故障ではありません。
「NO INPUT SIGNAL」という警告表示が出ている。または ⏻（電源）ランプがオレンジ色に点灯している。	• ビデオ信号ケーブルを正しくつなぐ（7 ページ）。 • ビデオ信号ケーブルのピンが曲がっている。まっすぐに直すか、別のケーブルを使う。 • 入力切り換えが正しいか確認する（12 ページ）。 **■本機以外（コンピュータなど）が原因の場合** • コンピュータが省電力状態になっている。キーボードのキーのどれかを押してみるか、マウスを動かしてみる。 • コンピュータのグラフィックボードが正しくバススロットに差し込まれているか確認する。 • コンピュータの電源を入れる。 • コンピュータを再起動する。
「OUT OF RANGE」という警告表示が出ている（19 ページ）。	**■本機以外（コンピュータなど）が原因の場合** • 入力信号の周波数が、本機の仕様に合っていない。本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。画像が出たら、コンピュータで以下の範囲に設定する。 水平周波数：28 ～ 92 kHz（アナログ RGB)、28 ～ 75 kHz（デジタル RGB） 垂直周波数：48 ～ 85 Hz（アナログ RGB)、60 Hz（デジタル RGB） 解像度：1600 × 1200 以下
Windows を使用している。	• 本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。画像が出たら、以下を行う。Windows のデバイス選択画面で製造元に SONY を選び、本機の型名を選ぶ。本機の型名が表示されないときは、「プラグ アンド プレイ」を選ぶ。
Macintosh とつないでいる。	• 必要に応じて市販のアダプタをお使いください。アダプタは、先にコンピュータに差し込んでから、ビデオ信号ケーブルにつなぎます。
画像が乱れる、ゆれる、ちらつく。	• ピッチとフェーズを調整する（アナログ RGB 信号のみ）（16 ページ）。 • 離れたところにある他の電源につないでみる。 **■本機以外（コンピュータなど）が原因の場合** • コンピュータのグラフィックボードで、本機が正しく設定されているかを確認する。 • 入力信号のグラフィックモード（VESA、Macintosh19" カラーなど）と周波数が、本機で使用できる範囲かを確認する。ただし本機で使用できる範囲でも、グラフィックボードによっては同期パルス幅が合わないため、きれいに画像を映せないことがあります。 • 本機はインターレース信号には対応していません。プログレッシブ信号になるように設定してください。 • コンピュータのリフレッシュレート（垂直周波数）を、最適な画面になるように設定する。

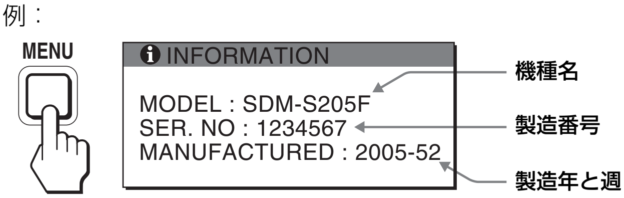
こんなときは	原因と対処のしかた
画像がくっきりしていない。	• コントラストやブライトネスを調整する（15 ページ）。 • ピッチとフェーズを調整する（アナログ RGB 信号のみ）（16 ページ）。 **■本機以外（コンピュータなど）が原因の場合** • コンピュータで解像度を 1600 × 1200 に設定する。
画像が二重、三重になる。	• ビデオ信号ケーブルの延長コードやスイッチャーボックスの使用をやめる。 • 接続ケーブルを端子にしっかりと差し込む。
画像の位置がずれている、または画像の大きさが正しくない。（アナログ RGB 信号のみ）	• ピッチとフェーズを調整する（16 ページ）。 • 画像の位置を調整する（16 ページ）。入力信号やグラフィックボードによっては、画像が画面全体に広がらないことがあります。
画像が小さい。	**■本機以外（コンピュータなど）が原因の場合** • コンピュータで解像度を 1600 × 1200 に設定する。
画像が暗い。	• バックライトを調整する（15 ページ）。 • ブライトネスを調整する（15 ページ）。 • ガンマを調整する（15 ページ）。 • 電源を入れたあと、画面が明るくなるまでしばらく時間がかかります。 • ECO ボタンを押した後は、ECO モードの設定によっては、画面が暗くなることもあります。
画面に波模様や縦縞が出る。	• ピッチとフェーズを調整する（アナログ RGB 信号のみ）（16 ページ）。
色むらがある。	• ピッチとフェーズを調整する（アナログ RGB 信号のみ）（16 ページ）。
白色が白く見えない。	• 色温度を調整する（15 ページ）。
本機のボタンが働かない。 （⊶マークが画面に出る）	•「メニューロック」が「オン」になっている。「オフ」にする（17 ページ）。
USB ケーブルでつないだ機器が動作しない。	• USB ケーブル（付属）を正しくつないでいるか確認する（8 ページ）。 • 主電源スイッチおよび ⏻（電源）スイッチを押して、本機の電源を入れる。 **■コンピュータなど本機につないでいる機器が原因の場合** • つないでいる機器の電源が入っているか確認する。 • 最新の USB ドライバをコンピュータにインストールし直す。詳しくは、つないだ機器のメーカーにお問い合わせください。 • キーボードやマウスでコンピュータを操作できないときは、キーボードやマウスをコンピュータに直接つなぎ、コンピュータを再起動してから USB 接続の設定をする。その後、本機につなぎ直す。本機の USB 端子を経由してコンピュータ、キーボード、マウスをつなぐと、最初にコンピュータを起動したときに、コンピュータをマウスやキーボードから操作できないことがあります。
しばらくすると、ディスプレイの電源が切れてしまう。	**■コンピュータなど本機につないでいる機器が原因の場合** • コンピュータの省電力設定をオフにする。
メニュー画面上の解像度表示が正しくない。	• グラフィックボードの設定によっては、メニュー画面上の解像度表示とコンピュータでの設定が一致しないことがあります。
主電源を切っても、⏻（電源）ランプがしばらく点灯している。	• 主電源が入っていて ⏻（電源）スイッチを押していない状態、または省電力状態のときに、MAIN POWER（主電源）スイッチを切ると、⏻（電源）ランプがすぐに消灯しない場合があります。故障ではありません。

本機の情報（インフォメーション）を表示する

信号を入力しているときに、INFORMATION 画面が出るまで MENU ボタンを 5 秒以上押したままにする。

もう一度、MENU ボタンを押すと消えます。

例：



本機の安全規格上の型名は SDM-S205∗ですが、販売上の型名および取扱説明書での型名は SDM-S205F/S205K となります。

故障のときは、お買い上げ店またはソニーサービス窓口にご連絡ください。また、お問い合わせのときは次のことをお知らせください。

- 型名：
- 製造番号：
- 故障の状態：できるだけ詳しく
- 購入年月日：
- つないでいるコンピュータ、およびグラフィックボードの仕様と名前：
- 入力信号の種類（アナログ RGB/ デジタル RGB）：

保証書とアフターサービス

保証書

- この製品は保証書が添付されていますので、お買い上げの際、お買い上げ店でお受け取りください。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。
- 保証期間は、お買い上げ日より 3 年間です。

アフターサービスについて

調子が悪いときはまずチェックを

➡「故障かな？と思ったら」の項を参考にして、故障かどうかをお調べください。

それでも具合が悪いときはサービス窓口へ

➡ お買い上げ店、または添付の「ソニーご相談窓口のご案内」にある、お近くのソニーサービス窓口にご相談ください。

保証期間中の修理は

➡ 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。くわしくは保証書をご覧ください。

保証期間経過後の修理は

➡ 修理によって機能が維持できる場合は、ご要望により有料で修理させていただきます。

部品の保有期間について

当社では、コンピュータディスプレイの補修用性能部品（製品の機能を維持するために必要な部品）を、製造打ち切り後 8 年間保有しています。この部品保有期間を修理可能の期間とさせていただきます。
保有期間が経過した後も、故障箇所によっては、修理可能の場合がありますので、お買い上げ店か、サービス窓口にご相談ください。

ご相談になるときは次のことをお知らせください。

型名：ディスプレイが梱包されていた箱や本体後面の ID ラベルをご覧になり、お使いのディスプレイの型名をご確認ください。
製造番号：
故障の状態：できるだけ詳しく
購入年月日：

お買い上げ店 TEL.
お近くのサービスステーション TEL.

This display is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.

主な仕様

型名	SDM-S205F	SDM-S205K
LCD パネル	a-Si TFT アクティブマトリックス	
画面サイズ	20.1 インチ（51 cm）	
入力信号フォーマット	RGB 動作周波数 [1] 水平：28 ～ 92 kHz（アナログ RGB） 28 ～ 75 kHz（デジタル RGB） 垂直：48 ～ 85 Hz（アナログ RGB） 60 Hz（デジタル RGB）	
解像度	水平：最大 1600 ドット 垂直：最大 1200 ライン	
入力信号の種類	デジタル× 1　アナログ× 1	
入力信号レベル	アナログ RGB 信号：0.7 Vp-p、75 Ω、正極性 同期信号：TTL レベル、2.2 kΩ、極性自由 デジタル RGB（DVI）信号：TMDS（Single link）	
音声入力	ステレオミニジャック、0.5 Vrms	
音声出力	ステレオミニジャック	
USB 端子	–	USB Full-Speed (Max12 Mbps) A ポート× 4、B ポート× 2、
電源	AC100 ～ 240 V/50-60 Hz 最大 1.2 A	
消費電力量	最大 55 W	
動作温度	5 ～ 35 ℃	
スタンドの種類	高さ調整スタンド	ピボットスタンド
最大外形寸法 （幅 / 高さ / 奥行き）	約 441.5 × 410.5 - 520.5 × 277.5 mm (スタンド付) 約 441.5 × 356.5 × 74 mm (スタンドなし)	約 441.5 × 421 - 551 × 277.5 mm (スタンド付 (標準使用時)) 約 356.5 × 470.5 - 600.5 × 277.5 mm (スタンド付 (回転使用時)) 約 441.5 × 356.5 × 74 mm (スタンドなし)
質量	約 9.6 kg (スタンド付) 約 6.0 kg (スタンドなし)	約 9.9 kg (スタンド付) 約 6.1 kg (スタンドなし)
プラグ & プレイ機能	DDC2B	
付属品	6 ページをご覧ください。	

[1] 推奨周波数タイミング
- 水平同期幅率：水平周波数のタイミングの合計の 4.8% 以上、または 0.8 mμs のどちらか大きい方
- 水平ブランキング幅：2.5 μs 以上
- 垂直ブランキング幅：450 μs 以上

本機の仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

TCO’99 Eco-document (for the black model)

■ Congratulations!

You have just purchased a TCO’99 approved and labelled product! Your choice has provided you with a product developed for professional use. Your purchase has also contributed to reducing the burden on the environment and also to the further development of environmentally adapted electronics products.

■ Why do we have environmentally labelled computers?

In many countries, environmental labelling has become an established method for encouraging the adaptation of goods and services to the environment. The main problem, as far as computers and other electronics equipment are concerned, is that environmentally harmful substances are used both in the products and during their manufacture. Since it is not so far possible to satisfactorily recycle the majority of electronics equipment, most of these potentially damaging substances sooner or later enter nature.

There are also other characteristics of a computer, such as energy consumption levels, that are important from the viewpoints of both the work (internal) and natural (external) environments. Since all methods of electricity generation have a negative effect on the environment (e.g. acidic and climate-influencing emissions, radioactive waste), it is vital to save energy. Electronics equipment in offices is often left running continuously and thereby consumes a lot of energy.

■ What does labelling involve?

This product meets the requirements for the TCO’99 scheme which provides for international and environmental labelling of personal computers. The labelling scheme was developed as a joint effort by the TCO (The Swedish Confederation of Professional Employees), Svenska Naturskyddsforeningen (The Swedish Society for Nature Conservation) and Statens Energimyndighet (The Swedish National Energy Administration).

Approval requirements cover a wide range of issues: environment, ergonomics, usability, emission of electric and magnetic fields, energy consumption and electrical and fire safety.

The environmental demands impose restrictions on the presence and use of heavy metals, brominated and chlorinated flame retardants, CFCs (freons) and chlorinated solvents, among other things. The product must be prepared for recycling and the manufacturer is obliged to have an environmental policy which must be adhered to in each country where the company implements its operational policy.

The energy requirements include a demand that the computer and/or display, after a certain period of inactivity, shall reduce its power consumption to a lower level in one or more stages. The length of time to reactivate the computer shall be reasonable for the user.

Labelled products must meet strict environmental demands, for example, in respect of the reduction of electric and magnetic fields, physical and visual ergonomics and good usability.

Below you will find a brief summary of the environmental requirements met by this product. The complete environmental criteria document may be ordered from:

TCO Development
SE-114 94 Stockholm, Sweden
Fax: +46 8 782 92 07
Email (Internet): development@tco.se
Current information regarding TCO’99 approved and labelled products may also be obtained via the Internet, using the address: http://www.tco-info.com/

■ Environmental requirements

Flame retardants

Flame retardants are present in printed circuit boards, cables, wires, casings and housings. Their purpose is to prevent, or at least to delay the spread of fire. Up to 30% of the plastic in a computer casing can consist of flame retardant substances. Most flame retardants contain bromine or chloride, and those flame retardants are chemically related to another group of environmental toxins, PCBs. Both the flame retardants containing bromine or chloride and the PCBs are suspected of giving rise to severe health effects, including reproductive damage in fish-eating birds and mammals, due to the bio-accumulative* processes. Flame retardants have been found in human blood and researchers fear that disturbances in foetus development may occur.

The relevant TCO’99 demand requires that plastic components weighing more than 25 grams must not contain flame retardants with organically bound bromine or chlorine. Flame retardants are allowed in the printed circuit boards since no substitutes are available.

Cadmium**

Cadmium is present in rechargeable batteries and in the colour-generating layers of certain computer displays. Cadmium damages the nervous system and is toxic in high doses. The relevant TCO’99 requirement states that batteries, the colour-generating layers of display screens and the electrical or electronics components must not contain any cadmium.

Mercury**

Mercury is sometimes found in batteries, relays and switches. It damages the nervous system and is toxic in high doses. The relevant TCO’99 requirement states that batteries may not contain any mercury. It also demands that mercury is not present in any of the electrical or electronics components associated with the labelled unit.

CFCs (freons)

The relevant TCO’99 requirement states that neither CFCs nor HCFCs may be used during the manufacture and assembly of the product. CFCs (freons) are sometimes used for washing printed circuit boards. CFCs break down ozone and thereby damage the ozone layer in the stratosphere, causing increased reception on earth of ultraviolet light with e.g. increased risks of skin cancer (malignant melanoma) as a consequence.

Lead**

Lead can be found in picture tubes, display screens, solders and capacitors. Lead damages the nervous system and in higher doses, causes lead poisoning. The relevant TCO’99 requirement permits the inclusion of lead since no replacement has yet been developed.

* Bio-accumulative is defined as substances which accumulate within living organisms.
** Lead, Cadmium and Mercury are heavy metals which are Bio-accumulative.

TCO'03 Eco-document (for the silver model)

■ Congratulations!

The display you have just purchased carries the TCO'03 Displays label. This means that your display is designed, manufactured and tested according to some of the strictest quality and environmental requirements in the world. This makes for a high performance product, designed with the user in focus that also minimizes the impact on our natural environment.

■ Ergonomics

- Good visual ergonomics and image quality in order to improve the working environment for the user and to reduce sight and strain problems. Important parameters are luminance, contrast, resolution, reflectance, colour rendition and image stability.

■ Energy

- Energy-saving mode after a certain time – beneficial both for the user and the environment
- Electrical safety

■ Emissions

- Electromagnetic fields
- Noise emissions

■ Ecology

- The product must be prepared for recycling and the manufacturer must have a certified environmental management system such as EMAS or ISO 14 001
- Restrictions on
  - chlorinated and brominated flame retardants and polymers
  - heavy metals such as cadmium, mercury and lead.

The requirements included in this label have been developed by TCO Development in co-operation with scientists, experts, users as well as manufacturers all over the world. Since the end of the 1980s TCO has been involved in influencing the development of IT equipment in a more user-friendly direction. Our labelling system started with displays in 1992 and is now requested by users and IT-manufacturers all over the world.

For more information, please visit
www.tcodevelopment.com

Recycling Information

■ Customer in Europe

The collection and recycling of this product has been planned according to your country's relevant legislation. To ensure that this product will be collected and recycled in way that minimizes the impact on the environment, please do the following:

1. If you purchased this product for private use, contact your municipality or the waste collection system and bring the product to this collection point / have the product be picked up by the waste collection system. Alternatively, your retailer might take back this if you purchase new equivalent equipment; please check with your retailer whether he will take back this product before bringing it. For information on your country's recycling arrangements, please contact the Sony representation in your country (contact details at: www.sony-europe.com). Further details on specific recycling systems can be found at the following addresses:
   - Belgium: www.recupel.be
   - Netherlands: www.nvmp.nl (consumer electronics) www.ictmilieu.nl (IT equipment)
   - Norway: www.elretur.no
   - Sweden: www.el-kretsen.se
   - Switzerland: www.swico.ch

2. If you use this product professionally, check the product's delivery contract for take back / recycling arrangements and follow the procedures described therein. Alternatively, follow the procedures described under point 1.

■ Customer in USA

We Sony as a member of EIA recommends to visit URL below
http://www.eiae.org/

■ Customer in Asia

http://www.sony.co.jp/SonyInfo/Environment/recycle/3R.html